

Curso(s)	Nome da Disciplina	Turno	Carga Horária ¹		Valor (CF) ²	Valor (CF) ¹	Ementa
			Prática	Teórica			
Ciência da Computação	Arquitetura de Computadores I	Noturno	0h/a	72h/a	R\$ 201,12	4	Representação de dados: sistemas de numeração, aritmética binária e decimal, representação de caracteres. Álgebra e funções booleanas; Circuitos combinacionais e sequenciais: análise e síntese. Introdução a arquitetura e organização de computadores: organização básica da UCP; conjunto, formato e armazenamento de instruções. Hierarquia de Memória. Linguagem de máquina e linguagem assembly. Barramentos. Dispositivos de entrada e saída. Introdução a microcontroladores.
Ciência da Computação	Introdução à Computação	Noturno	0h/a	36h/a	R\$ 100,56	2	O que é Ciência da Computação. História da Computação e do computador. Visão geral de Sistemas Operacionais e de Linguagens de Programação. Mercado de trabalho da área de computação. Sustentabilidade: sociedades sustentáveis, responsabilidade cidadã e ética no uso de tecnologias.
Ciência da Computação	Introdução à Programação	Noturno	18h/a	108h/a	R\$ 301,68	6	Fundamentos da programação de computadores. Construção de algoritmos. Introdução a linguagem de programação. Comandos de controle de fluxo: seleção, repetição e sub-rotinas. Tipos estruturados: vetores. Introdução a OO: classes e objetos, atributos e métodos.

